Мошенина Елизавета

Г.Ярославль

Проект на тему PyGame

# «Snake»

Игра «Змейка» раньше была очень популярна, существовало большое количество вариаций игрового процесса. Но сейчас эта игра забыта. Я решила вспомнить ее и написала собственную игру.

Для реализации моей идеи было написано несколько классов:

* Snake
* Apple
* Border
* Menu
* Level

Для запуска приложения необходимо загрузить библиотеки:

* PyGame

Примененные технологии:

* Обработка событий
* Обработка столкновений
* Работа со спрайтами
* Работа с файлами
* Работа со звуком
* Создание независимого приложения